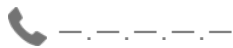


MATTHIEU PENNELLE



✉ matthieu.pennelle@gmail.com



Lille



DÉVELOPPEUR JEUX VIDÉO



EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

MARS 2021 - MARS 2024 **POPSCREEN** - Développeur Unity Client (Full Remote)

Développement du jeu mobile Wacky Battles : Gameplay, IAP, Login, déploiement Android/iOS, etc.

AVRIL - SEPTEMBRE 2019 **HEART NEVER LIES** - Développeur Unity Client

Création seul d'un jeu d'aventure en VR.

AVRIL - SEPTEMBRE 2017 **MDE LLHC – LIÉVIN** - Développeur Web

Création du site internet Osons nos Talents.

Toujours force de proposition et capable de totale indépendance, je cherche à rejoindre un projet épanouissant.



COMPETENCES

Unity

Développement client, mobile (Android/iOS), Firebase, IAPs, VR

C#, C++, Java, Python, Swift, JS, SQL

Git, Jira



FORMATION

2017-2019 **Faculté Jean Perrin - Master Informatique**

Master Informatique spécialité Jeux Vidéo (ILJ) obtenu avec mention.

2014-2017 **Faculté Jean Perrin - Licence Informatique**

Licence Informatique obtenue avec mention.



LANGUE

Français

Langue natale

Anglais

Lu et parlé couramment



PROJETS

C++

Création d'un jeu Advance Wars, réalisé pour mes Travaux d'Études et de Recherche lors de mon Master 1.

JAVA

Création de nombreux jeux en Java (Blackjack en réseau, Monopoly, Picross, etc).



HOBBIES



Cinéma



Jeux de société



Jeux Vidéo



Programmation